

organizator



niebanalnie  
**giełdzie** 

---

# Inwestowanie na giełdzie

Co trzeba wiedzieć o ryzyku.  
Gra edukacyjna.

---



**Temat lekcji:** Inwestowanie na giełdzie – co trzeba wiedzieć o ryzyku. Gra edukacyjna.

**Przedmiot nauczania:** Podstawy przedsiębiorczości

**Adresaci scenariusza:** uczniowie klasy 2 czteroletniego liceum ogólnokształcącego lub technikum

**Słowa kluczowe:** giełda papierów wartościowych, akcje, ryzyko, stopa zwrotu z inwestycji, zlecenie

**Cel ogólny lekcji** (zgodnie z podstawą programową)

Uczeń rozróżnia formy (...) inwestowania, ocenia je z punktu widzenia ryzyka i przewidywanych zysków oraz przeprowadza symulowaną inwestycję w wybraną formę;

**Cele szczegółowe**

Uczeń:

- wyjaśnia pojęcie ryzyka,
- rozumie zależność między zyskiem a ryzykiem,
- dostrzega ryzyko inwestowania na giełdzie papierów wartościowych i zna sposoby jego minimalizowania,
- zna zasadę ustalania kursu akcji,
- potrafi obliczyć stopę zwrotu z inwestycji.

**Metody pracy:** gra dydaktyczna, dyskusja kierowana, metoda promyczkowego uszeregowania

**Formy pracy:** praca w grupach losowych, praca indywidualna

**Spis pomocy dydaktycznych:**

1. Gra dydaktyczna Zainwestuj!– w wersji do wydruku do pobrania:
  - a. Instrukcja <https://tiny.pl/75qpq>
  - b. Karta gracza <https://tiny.pl/75qpt>
  - c. Karty notowań <https://tiny.pl/75qp7>
  - d. Karty zdarzeń <https://tiny.pl/75qpr>
  - e. Karta Segmenty rynku <https://tiny.pl/75qpc>
2. Film Mam zielone pojęcie o giełdzie cz. 3, "Jak działa giełda" (dostępny: <https://youtu.be/fqO9OhELWm4> )
3. Komputer z rzutnikiem multimedialnym
4. Kartki samoprzylepne, tzw. sklerotki

**Przed lekcją:**

1. Nauczyciel prosi uczniów o zapoznanie się z instrukcją do gry Zainwestuj! (w ramach pracy domowej)
2. Nauczyciel przygotowuje wydruki elementów gry

**Przebieg lekcji:**

1. Czynności przygotowawcze – nauczyciel sprawdza listę obecności, podaje temat lekcji, dzieli uczniów na grupy do przeprowadzenia rozgrywki (2, 3 lub 4 osobowe) – (3 min.)
2. Nauczyciel wspólnie z uczniami przypomina pojęcia *inwestowanie* (rezygnacja z bieżącej konsumpcji na rzecz przyszłych, aczkolwiek niepewnych korzyści), *ryzyko* (stan, w którym rezultat osiągnięty w przyszłości jest nieznany) oraz różne formy inwestowania, aby nawiązać do inwestowania na giełdzie papierów wartościowych. – (2 min.)
3. Nauczyciel prezentuje film Mam zielone pojęcie o giełdzie cz. 3, "Jak działa giełda" (do 4min 18s) – (5 min.)
4. Rozgrywka (20 min)
  - a. Nauczyciel rozdaje materiały do przeprowadzenia rozgrywki i zachęca uczniów do przeprowadzenia rozgrywki, czytając wstęp Instrukcji: *Stać się rekinem giełdowym – to marzenie wielu osób. Jednak na giełdzie nie wszystko da się zważyć, zmierzyć i przewidzieć. Masz do dyspozycji 10 000 zł. Spróbuj wcielić się w rolę gracza giełdowego, kupuj i sprzedawaj akcje na symulowanym rynku, daj się ponieść emocjom, albo wręcz przeciwnie – spróbuj podejmować tylko racjonalne decyzje. Twoim celem jest osiągnięcie zakładanego celu inwestycyjnego – czyli pomnożenie początkowego kapitału co najmniej do kwoty wyznaczonej na pierwszym etapie gry.*
  - b. Uczniowie przeprowadzają rozgrywkę, na 5 min przed końcem nauczyciel prosi o zakończenie danej tury i dokładne wypełnienie kart gracza
  - c. Uczniowie wyłaniają zwycięzców
5. Omówienie gry i podsumowanie (15 min)
  - a. Nauczyciel pyta uczniów co im pomogło, a co przeszkodziło w osiągnięciu zakładanego celu inwestycyjnego? Jakie były tego przyczyny? Prosi, aby uczniowie zapisali swoje odpowiedzi na pojedynczych samoprzylepnych kartkach.

- b. Uczniowie odczytują odpowiedzi, a nauczyciel przykleja je na tablicy grupując tak, aby obok siebie znalazły się karteczki opisujące ten sam rodzaj ryzyka. Po uporządkowaniu nazywa poszczególne rodzaje ryzyka, prosi uczniów o wskazanie, jak dane ryzyko można zminimalizować.

**Co przeszkadzało/pomagało w osiągnięciu celu? Jakie były tego przyczyny?**

- niemożność sprzedania/kupienia akcji w dowolnym momencie (**ryzyko płynności, można ograniczyć przez dobór instrumentów o płynności wyższej niż przeciętna**)
- kryzys giełdowy, bessa – spadek cen większości papierów wartościowych (**ryzyko rynkowe, można ograniczyć przez dobór instrumentów i dywersyfikację portfela**)
- spadek /wzrost wartości akcji na skutek wystąpienia różnego rodzaju zjawisk losowych, np. ogłaszanie wyników finansowych, zawarcie ważnego kontraktu, procesy sądowe, skandale, strajki pracownicze (**ryzyko nierynkowe, można ograniczyć przez dobór instrumentów z różnych branż**)
- wzrost wysokości stóp procentowych, wyższe koszty obsługi kredytu bankowego, odchodzenie od inwestowania w akcje na rzecz obligacji (**ryzyko stopy procentowej**)
- wydarzenia gospodarcze mające wpływ na określoną branżę (**ryzyko nierynkowe**)
- awaria techniczna systemu informatycznego, zawieszenie notowań, wstrzymanie obrotu (**ryzyko transakcyjne, można ograniczyć przez staranność w momencie składania zlecenia**)
- funkcjonowanie spółki, niedotrzymywanie założeń, zmiana przeznaczenia kapitału pozyskanego od akcjonariuszy (**ryzyko emitenta**)
- potrzeba szybkiego zastrzyku gotówki i konieczność natychmiastowej sprzedaży akcji (nawet po zaniżonym kursie) (**ryzyko psychologiczne**)
- niedotrzymane obietnice polityków, niepewność polityczna (**ryzyko polityczne**)
- oczekiwane przychody z inwestycji, wyznaczenie horyzontu inwestycyjnego (w grze – ilość rund zależna od kolejności odkrywania kart), określenie poziomu środków finansowych przeznaczonych na inwestycje (**ryzyko inwestycyjne, można ograniczyć przez dokładne przemyślenie decyzji**)
- obniżenie / wzrost stopy inflacji (**ryzyko inflacyjne**)

- c. Nauczyciel wyjaśnia uczniom, że gra w uproszczony sposób oddaje rzeczywistość inwestora. Omawia tabelę, w której porównane są elementy gry i inwestowanie na GPW

Element gry	W rzeczywistości na GPW
Karta gracza	Rachunek inwestycyjny w Domu Maklerskim
Karty notowań	Składane zlecenia Notowania giełdowe
Karty zdarzeń	Zdarzenia gospodarcze, doniesienia medialne, wydarzenia polityczne itp.
Karta Segmenty rynku	Prospekty emisyjne, sprawozdania finansowe spółek

- d. Nauczyciel zadaje pracę domową: Proszę policzyć rzeczywistą stopę zwrotu z inwestycji. Od każdej transakcji Dom maklerski / Biuro maklerskie pobiera prowizję - przyjmijmy, że jest to 0,3 proc. od wartości zlecenia, jednak nie mniej niż 3 zł., a inwestor musi również zapłacić 19% podatek od zysków kapitałowych.

#### Bibliografia i wykorzystane źródła:

- Giełda Papierów Wartościowych i rynek kapitałowy, pod red. Mirosława Kachniewskiego, Bartosza Majewskiego, Przemysława Wasilewskiego, wyd. Fundacja Edukacji i Rynku Kapitałowego, Warszawa 2008;
- Podstawowe strategie inwestowania, Krzysztof Jajuga, wyd. Komisja Nadzoru Finansowego, Warszawa 2009 (do pobrania: <https://www.edukacjagieldowa.pl/wpcontent/uploads/2015/08/5.-Podstawowe-strategie-inwestowania-KNF.pdf>);
- <https://www.wizytyszkolnegpw.pl/nog-materialy-online>, film Mam zielone pojęcie o giełdzie cz. 3, "Jak działa giełda" (dostępny: <https://youtu.be/fqO9OhELWm4>)
- <https://www.edukacjagieldowa.pl/gieldowe-abc/>
- Niebanalnie o giełdzie. Podręcznik dla uczestników projektu, wyd. Fundacja GPW
- <https://www.edukacjagieldowa.pl/gieldowe-abc/>
- Rodzaje rynkowego ryzyka i jego pomiar, Przemysław Leszek [https://www.nbportal.pl/wiedza/artykuly/na-poczatek/rodzaje\\_rynkowego\\_ryzyka](https://www.nbportal.pl/wiedza/artykuly/na-poczatek/rodzaje_rynkowego_ryzyka)
- Ryzyko i niepewność w gospodarce – wybrane aspekty teoretyczne, Krzysztof Janasz, [https://wneiz.pl/nauka\\_wneiz/sip/sip14-2009/SiP-14-87.pdf](https://wneiz.pl/nauka_wneiz/sip/sip14-2009/SiP-14-87.pdf)

## Przegląd materiałów pomocniczych do gry:

Instrukcja:

Stać się rekinem giełdowym – to marzenie wielu osób. Jednak na giełdzie nie wszystko da się zważyć, zmierzyć i przewidzieć. Masz do dyspozycji 10 000 zł. Spróbuj wcielić się w rolę gracza giełdowego, kupuj i sprzedawaj akcje na symulowanym rynku, daj się ponieść emocjom, albo wręcz przeciwnie – spróbuj podejmować tylko racjonalne decyzje. Twoim celem jest **osiągnięcie zakładanego celu inwestycyjnego** – czyli pomnożenie początkowego kapitału co najmniej do kwoty wyznaczonej na pierwszym etapie gry.

**Liczba graczy:** 2 (Gracz A i Gracz B)

*Uwaga – możliwe jest zwiększenie liczby graczy do 4. Wtedy w każdej rundzie gracze za pomocą rzutu kostką losują, czy będą wykonywać transakcje przypisane do Gracza A czy Gracza B.*

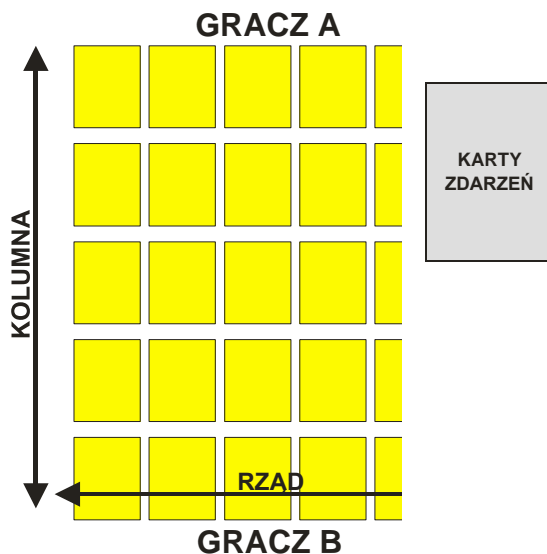
*Parzysta ilość oczek - transakcje przypisane do Gracza A  
Nieparzysta ilość oczek - transakcje przypisane do Gracza B*

## Elementy potrzebne do rozgrywki:

1. KOSTKA DO GRY lub aplikacja na telefon symulująca rzut kostką
2. KARTA GRACZA – 2 szt.
3. KARTA NOTOWAŃ – 25 szt.
4. KARTA ZDARZEŃ – 35 szt.
5. KARTY SYGMENTY RYNKU – 2 komplety

## Przygotowanie do gry:

1. Potasujcie KARTY NOTOWAŃ i KARTY ZDARZEŃ.
2. Przygotujcie stół do gry zgodnie z poniższym schematem: KARTY NOTOWAŃ rozłożone są w 5 rzędach, po 5 w kolumnie, leżą napisami do dołu; KARTY Zdarzeń leżą na stosie, napisami do dołu.



- Ustalcie, kto jest Graczem A, a kto Graczem B
- Zajmijcie miejsca naprzeciwko siebie
- Kolejno rzucajcie kostką, aby wyznaczyć swój cel inwestycyjny:

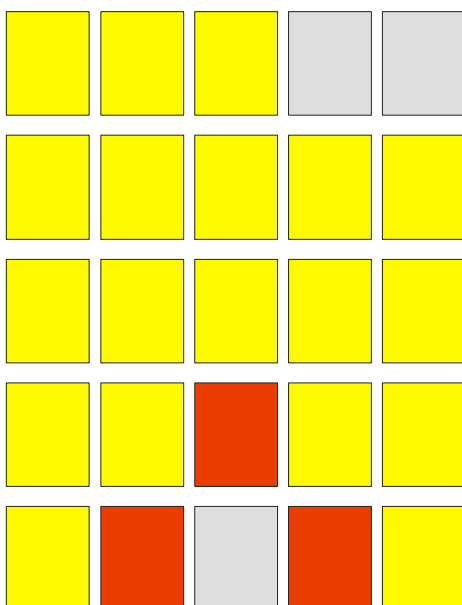
Liczba oczek na kostce	Cel inwestycyjny (zł)	Osiągnięty wynik finansowy (zł)	Osiągnięta stopa zwrotu z inwestycji (%)
1 lub 4	12000		
2 lub 5	13000		
3 lub 6	14000		

- Każdy gracz na KARCIE GRACZA wypełnia obszar dotyczący celu inwestycyjnego - stawia znak X przy wyznaczonym celu inwestycyjnym.
- Każdy z graczy analizuje informacje o spółkach notowanych na giełdzie (zamieszczone na kartach SEGMENTY RYNKU) i decyduje, które akcje kupi. Swoje decyzje każdy z graczy zapisuje na KARCIE GRACZA, wypełniając właściwe pola.

### Zasady wykonywania ruchów:

- Gracze wykonują swoje ruchy naprzemiennie. Każdy ruch oznacza jedną rundę, a jej wyniki każdy z graczy odnotowuje na swojej KARCIE GRACZA
- Ruch gracza polega na odkryciu KARTY ZDARZEŃ lub odkryciu KARTY NOTOWAŃ
- Użyta KARTA ZDARZEŃ jest odkładana na bok. Jeśli gracze użyją wszystkich kart zdarzeń, są one tasowane i wykorzystywane ponownie.
- Pierwsza odkryta KARTA NOTOWAŃ musi znajdować się w pierwszym rzędzie
- W kolejnej rundzie Gracz może odkryć tylko tę KARTĘ NOTOWAŃ, której bok przylega do jednej z wcześniej odkrytych KART NOTOWAŃ (patrz rysunek)

### GRACZ A



KARTA NIEODKRYTA



KARTA ODKRYTA



KARTA MOŻLIWA DO ODKRYCIA

GRACZ B

6. Gra toczy się do momentu, gdy na stole odkryte zostaną **trzy pełne kolumny**.

Cel gry: **osiągnięcie zakładanego celu inwestycyjnego**.

**Przebieg gry:**

1. Grę rozpoczyna gracz, który wyrzucił największą liczbę oczek przy ustalaniu celu inwestycyjnego.
2. W każdej rundzie gracz **może wykonać jeden** z następujących ruchów:
  - a. Odkryć KARTĘ ZDARZEŃ i wykonać opisane polecenia
  - b. Odkryć KARTĘ NOTOWAŃ (\*) i zdecydować, które operacje kupna lub sprzedaży chce zrealizować. Każdą operację notuje na KARCIE GRACZA. Odkryta KARTA NOTOWAŃ przekazywana jest drugiemu z graczy, który również podejmuje decyzje inwestycyjne i zapisuje je na swojej karcie. Symbole operacji K- kupno; S – sprzedaż; K/S – kupno lub sprzedaż
3. Wszystkie zdarzenia i operacje gracze odnotowują na swoich KARTACH GRACZA.
4. Gra toczy się do momentu, gdy na stole odkryte zostaną **trzy pełne kolumny**.
5. Po zapisaniu ostatniej operacji wynikającej z informacji na ostatniej odkrytej karcie NOTOWAŃ gracze wpisują stan GOTÓWKI do rubryki Osiągnięty wynik finansowy (zł) na KARCIE GRACZA oraz obliczają Stopę zwrotu z inwestycji wg wzoru:

$$\text{STOPA ZWROTU} = \left( \frac{\text{Wartość końcowa}}{\text{Wartość początkowa}} - 1 \right) * 100\%$$

gdzie wartość początkowa = 10000 zł

6. Grę wygrywa gracz który osiągnął wyższą stopę zwrotu.



## Karta gracza:

## KARTA GRACZA

wota do dyspozycji	Liczba oczek na kostce	Cel inwestycyjny (zł)	Osiągnięty wynik finansowy (zł)	Osiągnięta stopa zwrotu z inwestycji (%)
10000 PLN	1 lub 4	12000		
	2 lub 5	13000		
	3 lub 6	14000		

Runda .....					Na koniec rundy	
Akcje Spółki	Cena	ilość	K/S	Wartość transakcji (cena*ilość)	Liczba posiadanych akcji	Gotówka
Na Budowie SA (NBU)						
Piękne Płytki SA (PIP)						
Buduj z Nami SA (BZN)						
Fabryka Farb Fantastycznych SA (FFF)						
Ubezpiecz Sie! SA (UBS)						
Gerixis AG (GER)						
Odszkodowanie dla Poszkodowanego SA (ODP)						
Tumvo SA (TUM)						
Makaronpol SA (MAK)						
Slodycze SA (SLO)						
Holdng Spozywczy SA (HSP)						
Rzeznik SA (RZE)						
DataAnaysing SA (DAT)						
InfoSieci SA (INS)						
CyberInf SA (CYB)						
Coss.PL SA (COS)						

## Karty notowań – przykład:

	Cena	Gracz A	Gracz B
Na Budowie SA (NBU)	27	K/S	K/S
Piękne Płytki SA (PIP)	2	S	S
Buduj z Nami SA (BZN)	217	K/S	K
Fabryka Farb Fantastycznych SA (FFF)	92	K/S	S
Ubezpiecz Sie! SA (UBS)	28	S	K
Gerixis AG (GER)	151	K/S	S
Odszkodowanie dla Poszkodowanego SA (ODP)	5	K/S	K/S
Tumvo SA (TUM)	13	S	K/S
Makaronpol SA (MAK)	4	K/S	K/S
Slodycze SA (SLO)	554	K/S	S
Holdng Spozywczy SA (HSP)	45	K	K/S
Rzeznik SA (RZE)	4	K	K
DataAnaysing SA (DAT)	163	K/S	K/S
InfoSieci SA (INS)	2	K/S	S
CyberInf SA (CYB)	6	K/S	K/S
Coss.PL SA (COS)	69	S	K

## Karty zdarzeń – przykład:

## KARTY ZDARZEŃ

<p>Z powodu szybko rozprzestrzeniającej się epidemii zamknięto granice państw.</p> <p>Każdy z graczy może kupić lub sprzedać akcje po tej cenie.</p> <p>Na Budowie SA (NBU) 10          Buduj z Nami SA (BZN) 110          Holding Spożywczy SA (HSP) 30</p>	<p>Bessa na giełdzie.</p> <p>Notowania wszystkich akcji spadają 1 zł poniżej historycznego poziomu minimalnego w ciągu 52 tygodni.</p> <p>Każdy z graczy może kupić lub sprzedać akcje po tej cenie.</p>
<p>Pilnie potrzebujesz gotówki.</p> <p>Sprzedajesz wszystkie posiadane akcje po cenie o 1 zł niższej w stosunku do ceny na ostatnio odkrytej KARCIE NOTOWAŃ</p> <p>Twój przeciwnik może kupić akcje po cenie o 1 zł niższej w stosunku do ceny na ostatnio odkrytej KARCIE NOTOWAŃ</p>	<p>Jedna ze spółek segmentu informatycznego została zamieszczona w skandalu związanym z manipulowaniem wynikami przetargu.</p> <p>Każdy z graczy może kupić lub sprzedać akcje po tej cenie.</p> <p>Cyberinf SA (CYB) 2</p>
<p>Bank centralny podnosi stopy procentowe.</p> <p>Rosnie oprocentowanie kredytów dla przedsiębiorstw, spółki akcyjne ponoszą wyższe koszty obsługi długu.</p> <p>Ceny akcji spadają o 10% w stosunku do cen na ostatnio odkrytej KARCIE NOTOWAŃ - obliczona cena jest zaokrąglona do pełnej złotówki.</p> <p>Każdy z graczy może kupić lub sprzedać akcje po tej cenie.</p>	<p>Rząd podnosi VAT na artykuły żywnościowe.</p> <p>Ceny akcji spółek z segmentu Artykuły spożywcze spadają o 20% w stosunku do cen na ostatnio odkrytej KARCIE NOTOWAŃ - obliczona cena jest zaokrąglona do pełnej złotówki.</p> <p>Każdy z graczy może kupić lub sprzedać akcje po tej cenie.</p>

## Karta Segmenty rynku – fragment:

KARTY SEGMENTY RYNKU

SEGMENT BUDOWNICTWO	SEGMENT BUDOWNICTWO
<p><b>Na Budowie SA (NBU)</b> cena akcji: <b>21 PLN</b></p> <p>Jedna z największych krajowych grup budowlanych. Realizuje inwestycje inżyniersko – drogowe, deweloperskie oraz przemysłowe. Działa na terenie krajów Unii Europejskiej poprzez system powiązanych i ściśle współpracujących przedsiębiorstw.</p> <p>Przynależność do indeksu: WIG-Poland, WIG-BUDOWNICTWO, WIG</p> <p>Rok i kurs debiutu: 2007 94,00 PLN</p> <p>Wahania kursu w ciągu ostatnich 52 tygodni: 11,55 - 22,70</p>	<p><b>Piękne Płytki SA (PIP)</b> cena akcji: <b>2 PLN</b></p> <p>Spółka zajmuje się produkcją i sprzedażą płytek ceramicznych wyróżniających się ponadczasowym wzornictwem. Jej specjalnością są płytki gresowe, znajdujące zastosowanie na zewnątrz i wewnątrz budynków, mieszkań oraz obiektów użyteczności publicznej, ale oferuje również okładziny ścienne. Posiada cztery średniej wielkości zakłady produkcyjne na terenie kraju.</p> <p>Przynależność do indeksu : sWIG80TR, WIGdV, WIG-Poland, WIG-BUDOWNICTWO, sWIG80, WIG</p> <p>Rok i kurs debiutu: 2004 7,00 PLN</p> <p>Wahania kursu w ciągu ostatnich 52 tygodni: 1,00 - 3,00</p>
SEGMENT BUDOWNICTWO	SEGMENT BUDOWNICTWO
<p><b>Buduj Z Nami SA (BZN)</b> cena akcji: <b>220 PLN</b></p> <p>Jedna z największych firm budowlanych na krajowym rynku. W charakterze generalnego wykonawcy zajmuje się budową obiektów infrastruktury: drogowej, kolejowej, lotniskowej oraz ekologicznego. Siłnie powiązana z amerykańską firmą budowlaną o zasięgu globalnym.</p> <p>Przynależność do indeksu: WIGdV, WIG-Poland, WIG-BUDOWNICTWO, mWIG40, WIG</p> <p>Rok i kurs debiutu: 1999 10,00 PLN</p> <p>Wahania kursu w ciągu ostatnich 52 tygodni: 120,00 - 241,00</p>	<p><b>Fabryka Farb Fantastycznych SA (FFF)</b> cena akcji: <b>95 PLN</b></p> <p>Jeden z największych producentów farb, lakierów i spечечli, posiadający zakłady produkcyjne zlokalizowane w Polsce, na Węgrzech, Białorusi i Ukrainie. Rocznie wytwarza około 200 mln kg różnego rodzaju wyrobów chemii budowlanej, sprzedawanych w 15 krajach.</p> <p>Przynależność do indeksu: WIGdV, WIG-Poland, WIG-BUDOWNICTWO, sWIG80, WIG</p> <p>Rok i kurs debiutu: 2003 28,40 PLN</p> <p>Wahania kursu w ciągu ostatnich 52 tygodni: 62,00 - 100,00</p>

KARTY SEGMENTY RYNKU

SEGMENT UBEZPIECZENIA	SEGMENT UBEZPIECZENIA
<p><b>Ubezpiecz Sie! SA (UBS)</b> cena akcji: <b>28 PLN</b></p> <p>Jedna z największych instytucji finansowych w Europie Środkowo-Wschodniej. Zapewnia kompleksową ochronę ubezpieczeniową we wszystkich najważniejszych dziedzinach życia prywatnego, publicznego i gospodarczego, oferując ubezpieczenia majątkowe, ubezpieczenia na życie oraz pozostałe ubezpieczenia osobowe.</p> <p>Przynależność do indeksu: WIG30, WIG-Poland, WIG20, WIG</p> <p>Rok i kurs debiutu: 2010 36,00 PLN</p> <p>Wahania kursu w ciągu ostatnich 52 tygodni: 26,74 – 43,55</p>	<p><b>Gerixis AG (GER)</b> cena akcji: <b>159 PLN</b></p> <p>Jedna z największych grup ubezpieczeniowych działająca głównie w Niemczech i Europie, jednak obecna w ponad 150 krajach. Prowadzi działalność pod wieloma markami, oferując produkty ubezpieczeniowe: majątkowe, osobowe, ubezpieczenia na życie i zdrowotne.</p> <p>Przynależność do indeksu: WIG</p> <p>Rok i kurs debiutu: 2014 119,90 PLN</p> <p>Wahania kursu w ciągu ostatnich 52 tygodni: 137,00 - 192,00</p>
SEGMENT UBEZPIECZENIA	SEGMENT UBEZPIECZENIA
<p><b>Tumvo SA (TUM)</b> cena akcji: <b>12 PLN</b></p> <p>Grupa kapitałowa tworzy szereg podmiotów (głównie kancelarii prawnych) specjalizujących się w świadczeniu kompleksowej pomocy klientom indywidualnym w zakresie dochodzenia roszczeń od podmiotów zobowiązanych do naprawienia szkody. Działania toczą się w sprawach szkód osobowych oraz dochodzenia roszczeń z tytułu szkód w pojazdach.</p> <p>Przynależność do indeksu: WIG-Poland, sWIG80, WIG</p> <p>Rok i kurs debiutu: 2011 4,12 PLN</p> <p>Wahania kursu w ciągu ostatnich 52 tygodni: 8,20 - 15,00</p>	<p><b>Odszkodowanie dla Poszkodowanego SA (ODP)</b> cena akcji: <b>95 PLN</b></p> <p>Lider rynku odszkodowań w Europie Środkowo-Wschodniej, który wspiera osoby poszkodowane w procesie uzyskania należnych świadczeń od towarzystw ubezpieczeniowych. Dzięki prowadzonym działaniom wysokość wypłaconego odszkodowania może wzrosnąć nawet o kilkadziesiąt procent w stosunku do pierwotnej propozycji składanej przez ubezpieczyciela. Świadczy usługi na terenie Polski, Czech, Słowacji, Węgier i Rumunii.</p> <p>Przynależność do indeksu: WIG-Poland, WIG</p> <p>Rok i kurs debiutu: 2010 18,00 PLN</p> <p>Wahania kursu w ciągu ostatnich 52 tygodni: 2,00 - 7,00</p>